

# Cómo construír símulaciones de control con una nueva líbrería de elementos de EJS

#### Encuentro sobre innovación docente en Automática

S. Dormído, J. Chacón, J. Sánchez Dpto Informática y Automática ETS Ing. Informática-UNED {sdormídojchaconjsanchez}@día.uned.es

Toledo 21-22 de febrero de 2013

# Contenído

- 1. Introducción
- 2. ¿Qué son los elementos del modelo?
- 3. ¿Qué elementos hay?
- 4. ¿Cómo se usan?
- 5. El elemento "control de procesos"
- 6. Algunos ejemplos
- 7. Conclusiones



Ľ



- 1. La comunidad de usuarios de *Ejs* en el campo del Control está creciendo espectacularmente.
- 2. Ejs no dispone de herramientas suficientes adaptadas al campo del control.
- 3. Hay algunas íniciativas de "desarrollo" que pueden ayudar a simplíficar nuestra tarea.
- 4. La escritura de "código de control" requiere de un esfuerzo significativo por parte del usuario.
- 5. Los elementos del modelo es una magnífica utilidad introducida recientemente en *Ejs* que puede ayudarnos a construír aplicaciones de control más fácilmente.





Los elementos del modelo no son más que una forma estandarízada y símplíficada de acceder a funciones de líbrerías JAVA.





Así, en lugar de escríbir este código:







2. ¿Qué son los elementos del modelo?

Añadímos un elemento de típo Statístics de la librería de Apache...





2

## 2. ¿Qué son los elementos del modelo?

#### Y el códígo se reduce a



#### Ha desaparecido la creación del objeto



### 2. ¿Qué son los elementos del modelo?

#### ¿Qué ventajas tiene este enfoque?

- 1. Los elementos se hacen vísíbles y se organizan por categorías.
- 2. Añadír el código de creación del objeto se sustituye por arrastrar y soltar.
- 3. El usuarío se ahorra buscar en las líbrerías
- 4. Los elementos vienen con instrucciones de uso símplíficadas.



### 3. ¿Qué elementos hay?

De momento, no hay muchos, aunque la lísta va crecíendo poco a poco. El sístema se ha díseñado de forma que se pueden añadír elementos sín necesidad de modíficar EJS.



InputOutput		
i	4	_
Read me		DataReader
	$\mathbf{Q}$	
FileChooser	ResourceFinder	WebReader





### 4. ¿Cómo se usan?

- 1. Buscar el elemento deseado en el subpanel "Elementos".
- 2. Arrastar y soltar el ícono del elemento al panel de la ízquíerda "Lísta de elementos".
- 3. Dar nombre al nuevo elemento.
- 4. Algunos elementos admíten una configuración. Hacer doble clic sobre el nuevo elemento para configurarlo.
- Usar el elemento, por su nombre, en el modelo, de acuerdo con las ínstrucciones del mísmo.

Ejemplo de uso del elemento Matlab-Símulínk



### 5. El elemento "control de procesos"

La "líbrería de control de procesos" está compuesta de dos partes conceptualmente díferencíadas:

- Núcleo de la líbrería: Contíene las clases Java y las interfaces junto con la implementación de los componentes necesitados para definir un lazo de control
- Implementación del elemento ES: Proporciona una forma sencilla de incorporar la librería en ES y de ayudar al usuario con la configuración y uso de los bloques





#### 5. El elemento "control de procesos"

Las clases de sístemas que se consideran en la librería se clasifican en cuatro típos de bloques:

- Sístemas contínuos, con dínámicas descritas por ODEs.
- Sístemas díscretos, que cambían su estado con ⊤ = cte.
- Sístemas basados en eventos, que cambían su estado solo cuando se cumple una determínada condición.
- Sístemas híbridos, que pueden cambíar su estado y/o dínámica cuando cambía alguna condición.

J. Chacón, J. Sánchez, A. Vísíolí, S. Dormído. "Building process control simulations with Easy Java Simulations elements", *10th IFAC Symposium on Advances in Control Education* (ACE13), Sheffield, United Kingdom, August, 2013, (submitted):

## 5. El elemento "control de procesos"

#### Componentes actuales de la líbrería de control de procesos





### 5. El elemento "control de procesos"

- Ir a la líbrería de Control de Procesos localízada en la página de Elementos del modelo en EJS.
- 2. Añadír los bloques necesitados a la símulación actual arrastrando y soltando el elemento, y asignarle un nombre a cada uno.
- 3. Configurar los bloques (sí procede) en la página de configuración del elemento.
- 4. Definir las interconecciones entre bloques.
- 5. Añadír el código a la ODE, en las páginas de Evolución, y/o de Eventos para integrarlas con el "solver".
- 6. Mostrar las salídas en la interfaz de usuario.

Universidad Nacion de Educación a Distancia Madrid

23/56



# 6. Algunos ejemplos





#### Lazo de control PID básico



# 6. Algunos ejemplos







# 7. Conclusiones

En la filosofía de hacer fácil lo dificil, los elementos del modelo de EJS son un intento de:

- Mostrar funcionalidades incluidas en las librerías que acompañan a EJS.
- Facilitar la inclusión de objetos que implementan esas funcionalidades.
- Permítir el acceso a la mínima documentación de manera inmediata.



## Algunos eventos para este año



**10th IFAC Symposium on Advances in Control Education** Sheffield, UK, August 28-30 2013



Deadline for submission of proposals: February 28th 2013



2

1

## Algunos eventos para este año





